



Module Donner Jeu des rapprochements Don du trésor



Objectifs

Faire l'expérience du don : chacun (ou chaque équipe) reçoit au départ un capital d'objets (sous forme de cartes) qu'il devra donner au cours du jeu. L'équipe gagnante est celle qui aura donné le plus de cartes objets.
Découvrir le véritable trésor, exprimé dans le jeu par une prière composée par les enfants.

Matériel

Piste de jeu à imprimer (agrandir en A3 si possible). Sur la page [Module Donner\Jeux](#)

Associer les deux parties (les cases départ doivent se placer aux 4 coins de la piste).

Cartes : à découper et déposer à l'envers par couleur comme une pioche.

P 2 et 3 Cartes rouges Questions

P 4 Cartes Objets

P 5 Cartes vertes Rapprochements - à décorer par les enfants

P 6 Cartes bleues Textes bibliques. Ces cartes bleues pourraient aussi être décorées.

P 7 Cartes bleues Textes bibliques supplémentaires pour aller plus loin (avec des jeunes ou des adultes)

P 8 Fiche bilan du jeu – 1 exemplaire par équipe - A cacher dans une jolie enveloppe comme un trésor.

Un pion « chercheur de trésor » par équipe. Un dé.

Une table des « offrandes » : une table préparée pour recevoir les objets ou leur représentation. Prévoir une nappe blanche pour donner un aspect liturgique.

Équipes

Quatre équipes de un, deux à cinq joueurs.

Chaque équipe reçoit au hasard quatre cartes objets parmi les neuf.

Règle du jeu

Chaque équipe se positionne sur une des 4 cases départ de la piste. Chacune, à son tour, lance le dé et se déplace dans n'importe quel sens, sauf en diagonale.

La piste est sous forme d'un labyrinthe, pour chercher le trésor. Le pion se déplace sur les cases bleues, blanches et rouges et non sur les cases noires qui servent seulement à créer des chemins différents.

But : chercher à atteindre une case verte numérotée de 1 à 5 fin de pouvoir piocher une carte verte et donner ses cartes objets.

La même équipe ne doit pas revenir deux fois de suite sur la même case verte de façon à se déplacer sur toute la piste. C'est pourquoi elles sont numérotées.

Quand une équipe tombe sur une case blanche, il ne se passe rien.

Quand une équipe tombe sur une **case verte**, elle tire une carte de cette couleur verte Rapprochements. Si elle peut justifier d'un rapprochement entre le mot inscrit sur la carte et l'un des objets qu'elle possède, elle fait « don » de cet objet qui sera déposé sur la « table des offrandes ».

Exemple : si une équipe possède une carte coupe et tire la carte Eucharistie, elle peut en justifier le rapport : « Le vin de l'eucharistie est dans une coupe ».

Si aucun rapprochement ne peut être fait, c'est à l'équipe suivante de jouer.

Quand une équipe tombe sur une **case bleue**, elle tire une carte de cette couleur bleue Textes bibliques. Elle doit lire aux autres le texte biblique présenté. L'animateur fait éventuellement reformuler pour s'assurer que le texte est bien compris. Les enfants peuvent rechercher les rapports entre ce nouveau texte et les récits de base.

Quand une équipe tombe sur une **case rouge**, elle tire une carte rouge contenant une question. Ces questions visent une actualisation, des réponses personnelles. Possibilité d'ajouter des questions adaptées au groupe. L'équipe répond à la question. Si l'animateur juge la réponse incomplète, il la fera rebondir au cours du débat de la rencontre suivante.

Bilan du jeu Quand une équipe a fait don de tout ce qu'elle possède (quatre objets), elle reçoit une enveloppe « Don du trésor », avec à l'intérieur le texte-bilan à compléter.

Cet exercice sous forme ludique prépare les enfants à la réflexion du débat qui suit.

Pour les enfants les plus jeunes, il est possible de simplifier le jeu :

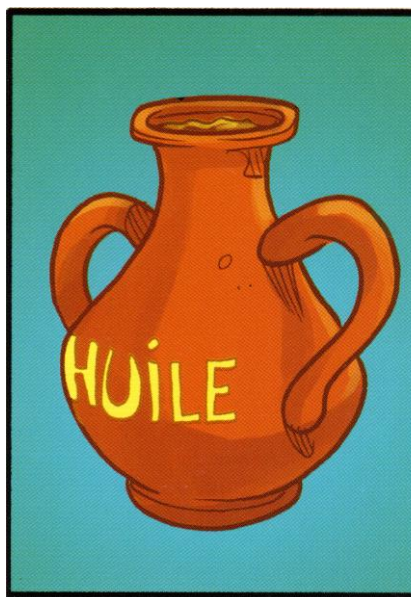
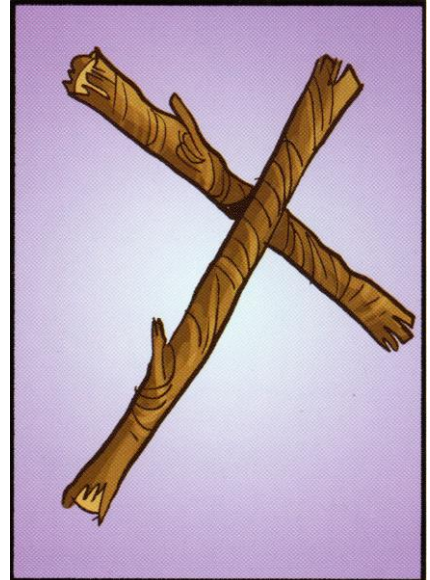
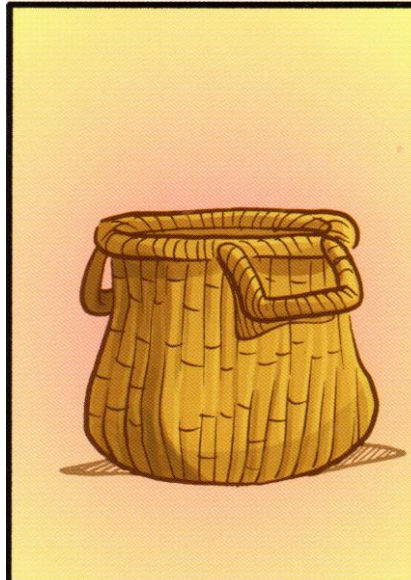
- supprimer la piste et ne garder que le jeu de cartes pour faire des rapprochements entre les objets et les cartes vertes,
- lire les cartes à la place des enfants qui ne sont pas à l'aise dans l'exercice de la lecture.

Cartes rouges Questions

<p>Que veut dire tout donner ? Est-ce facile ? Pourquoi ?</p>	<p>Peut-on donner quand on est un enfant, un jeune, quand on est pauvre ? Que peut-on donner ?</p>	<p>Est-ce qu'on reçoit quand on donne ? Que reçoit-on ?</p>
<p>Connais-tu des gens, des associations, qui donnent tout (de l'argent, du temps, leur amitié ...) ?</p>	<p>Comment comprends-tu la phrase suivante ?</p> <p>« Tout ce qui n'est pas donné est perdu »</p>	<p>Que donne Jésus ? A ses amis A nous aujourd'hui ?</p>
<p>Peut-on donner à Dieu ? Que peut-on lui donner ?</p>	<p>Que pouvons-nous recevoir de Dieu ?</p>	<p>Connais-tu des gens qui ont tout donné à Dieu, qui ont donné leur vie ?</p>

Cartes rouges vides pour questions posées par les jeunes

8 cartes Objets – Photocopier cette page en 2 exemplaires - Chaque équipe reçoit 4 cartes au hasard parmi les 8.



CARTES VERTES Rapprochements (à faire décorer par les enfants)

Temple

Eucharistie

Cène

Feu

Croix

Trésor

Jarre

Jésus

Élie

**D'après
Jean 8, 19-20**

Certains dirent à Jésus : « Où est ton père ? » Il répondit : « Vous ne me connaissez pas et vous ne connaissez pas mon Père ; si vous me connaissiez, vous connaîtriez aussi mon Père ». Il dit cela au Temple, au lieu du trésor.

**D'après
le livre de Ruth**

Ruth qui était veuve alla à Bethléem. Elle n'avait rien ; tout juste avait-elle le droit de ramasser quelques épis de blé. Elle rencontra un homme riche : Booz qui la nourrit et l'épousa. Ruth fit cette prière : « Béni soit le Seigneur, qui sauve les veuves et qui donne la vie ».

**D'après
Luc 12, 34**

Jésus dit : « Faites-vous un trésor dans les cieus. Car, là où est votre trésor, là aussi sera votre cœur ».

**D'après
2 Rois 12, 10-12**

Le prêtre Yehoyada prit un tronc et le plaça à côté de l'autel. On y déposait tout l'argent que l'on donnait pour construire la Maison du Seigneur.

**D'après
Deutéronome 26, 1-2**

Quand tu seras arrivé au pays que le Seigneur ton Dieu te donne, tu lui offriras des premiers fruits pour toute la terre et le bonheur qu'il t'a donné.

**D'après
Matthieu 10, 42**

Jésus dit : « Celui qui donnera à boire, ne serait-ce qu'un verre d'eau fraîche, à l'un de ces petits en sa qualité de disciple, je vous l'affirme, il sera récompensé ».

**D'après
Matthieu 13, 44**

Jésus dit : « Le Royaume des cieus ressemble à un trésor qui était caché dans un champ et qu'un homme a découvert : il le cache de nouveau. Tout heureux, il s'en va vendre tout ce qu'il a et il achète ce champ ».

**D'après
Marc 10, 21**

Jésus dit au jeune homme : « Une chose unique te manque : va, tout ce que tu as, vends-le, donne-le aux pauvres et tu auras un trésor dans le ciel ! ».

**D'après
Lévitique 2, 1**

Quand on apporte une offrande au Seigneur, ce doit être de la farine sur laquelle on verse de l'huile et on met de l'encens.

CARTES BLEUES Textes bibliques supplémentaires Pour aller plus loin

D'après
Marc 13, 1-3

Comme Jésus s'en allait du Temple, un disciple lui dit : « Maître, regarde : quelles pierres ! Que c'est beau ! » Jésus lui répondit : « Tu vois ces grandes constructions ! Il ne restera pas pierre sur pierre ! Tout sera détruit ! ».

D'après
Actes des Apôtres 6, 1-4

Après la mort et la résurrection de Jésus, les disciples vivaient en communauté. Ils n'étaient pas assez nombreux pour s'occuper des veuves. Ils choisirent donc des hommes pour s'occuper d'elles.

D'après
Luc 2, 41-46

Quand Jésus eut douze ans, ses parents et lui montèrent à Jérusalem pour la fête de la Pâque. Alors que ses parents repartaient, Jésus resta à Jérusalem. Au bout d'une journée, ils se mirent à le chercher. Ils revinrent à Jérusalem et ne le retrouvèrent qu'au bout de trois jours : il était dans le Temple.

D'après
Matthieu 27, 3-6

Judas, le traître qui avait livré Jésus, fut pris de remords et voulut rendre les trente pièces d'argent. Il les jeta dans le Temple ; les grands prêtres les ramassèrent et dirent : « Ce n'est pas bien de le verser au trésor, c'est le prix du sang ».

D'après
Luc 12, 6-7

Jésus dit : « Est-ce que l'on ne vend pas cinq moineaux pour deux sous ? Pourtant pas un d'entre eux n'est oublié de Dieu ».

D'après
Actes des Apôtres 9, 36-42

Une femme, Tabitha, donnait beaucoup au nom de Dieu. Un jour, elle tomba malade et mourut. Pierre monta dans la chambre où se tenaient toutes les veuves en pleurs. Il pria et dit : « Tabitha, lève-toi. » Elle ouvrit les yeux et se leva.

D'après
Luc 7, 11-15

Jésus se rendait à Naïm au moment où l'on transportait un mort, le fils unique d'une veuve. Le Seigneur eut pitié d'elle et lui dit : « Ne pleure pas ». Il toucha la civière et dit : « Jeune homme, lève-toi ». Alors le mort se redressa. Et Jésus le rendit à sa mère.

D'après
Luc 2, 36-38

Quand les parents de Jésus l'emmenèrent au Temple, il y avait une prophétesse, Anne, une veuve très âgée. Elle ne s'écartait pas du Temple et priait beaucoup. Quand elle vit Jésus, elle se mit à louer Dieu.

D'après
le psaume 67 (68)

Dieu se lève et ses ennemis se dispersent...
Mais chez les justes, c'est la fête et la joie...
Père des orphelins,
défenseur des veuves,
Voilà notre Dieu
dans sa maison sainte.

Bilan du jeu Don du trésor

Nous **avons** **reçu** au départ 4 cartes objets :

Nous **avons** **donné**à la case verte n°.....

Nous **avons** **donné**à la case verte n°.....

Nous **avons** **donné**à la case verte n°.....

Nous **avons** **donné**à la case verte n°.....

Nous **n'avons plus rien**. Nous sommes dans le **manque**.

Le temps de l'intériorisation « Donner » et « Recevoir » deux attitudes spirituelles

Composez une prière en vous servant des mots encadrés ci-dessus, des objets, de ce à quoi ils vous font penser. Vous pouvez ajouter d'autres mots.

croix **vie** **pain** **vin** **Jésus** **Dieu** **Seigneur**

échanger **recevoir** **offrir** **donner**

Exemples :

Seigneur, donne-nous ...

Merci Seigneur, nous recevons de toi ...

Seigneur, je te donne ...

Le bois fait penser à la croix. Merci Seigneur d'avoir donné ta vie ...

La farine fait penser au pain. Merci Seigneur pour la communion ...

Ecris dans le cadre ci-dessous la prière de ton groupe. C'est le trésor que vous offrirez à tous !

Le Trésor de l'équipe de