

Piste de jeu des rapprochements : Joseph le patriarche

Joseph accueille son plus jeune frère Benjamin.

La fouille du sac des frères.
On trouve une coupe.

Joseph explique les songes à Pharaon vaches grasses, vaches maigres.

Joseph est accusé injustement par la femme de Potiphar.

Joseph amasse les récoltes et donne du pain à tout le pays.

Joseph est jeté par ses frères dans un puits .

Jacob a 12 fils.

Jacob envoie Joseph vers ses frères.

Deux images du bas : les commanditaires, des charpentiers et des charrons.

Joseph se fait reconnaître , pardonne ses frères, leur donne à manger, les sauve.

Joseph vendu emmené à Egypte.

Pharaon nomme Joseph grand intendant.

Joseph berger garde son troupeau.

La femme de Potiphar accuse Joseph auprès de son mari et le fait jeter en prison.

Les frères font apporter à Jacob le vêtement ensanglanté de Joseph.

Joseph donne à manger à ses frères .

Les frères complotent contre Joseph pour le faire mourir.

Au centre, Joseph est appelé l'homme des songes.



Case départ

**Jésus se fait reconnaître
à la résurrection**

**Jésus se fait reconnaître
à la fraction du pain
à Emmaüs**

**Jésus
pardonne
à ses bourreaux**

**Jésus
donne son Corps
à manger**

**Joseph emmène
Jésus en Egypte
pour le sauver**

**Jésus est dépouillé
de ses vêtements
lors de la passion**

**Jésus est le sauveur
du monde**

**Jésus explique
en paraboles
le Royaume de Dieu**

**Jésus est jeté en prison
puis mis au tombeau**

**Jésus, innocent,
est accusé injustement**

**Le psaume dit :
le Seigneur
est mon berger**

**Jésus donne à manger
à la foule**

**Judas complot.
Il trahit Jésus
pour le faire mourir.**

**Jésus donne du pain
à tous**

**Jésus
a choisi 12 apôtres**

**Joseph de l'évangile
le charpentier**

**Jésus nous accueille
tous comme ses frères**

**Joseph a 3 songes
pour sauver Jésus**

**Jésus envoie ses apôtres
annoncer
la Bonne Nouvelle**

**Jésus dit :
je suis le bon berger**

Règle du jeu des rapprochements Joseph

Préparation : Agrandir la piste de jeu. Découper les cartes vertes Jésus.

Pour les jeunes plus âgés, on peut supprimer les textes et ne garder que le vitrail comme piste de jeu.

1er temps : retrouver l'histoire de Joseph.

Il peut être nécessaire de réactiver la mémoire du récit avec les enfants les plus jeunes.

Inviter à relire chaque vignette texte en commençant pas en bas et à regarder l'image qui correspond.

2ème temps : distribuer les cartes Jésus.

Chacun (ou chaque équipe de 2), lit en silence ses cartes vertes Jésus.

3ème temps : jouer.

Objectif : poser les cartes Jésus à côté des cartes Joseph.

Chacun à son tour lance le dé, déplace son pion sur le vitrail, comme il le désire. On peut revenir en arrière pour viser une case précise.

Pour que le jeu ne soit pas trop bref, on peut n'utiliser que les cases 1-2-3 du dé.

Si le dé tombe sur 4, on compte 1 ; 2 s'il tombe sur 5 ; 3 s'il tombe sur 6.

Commencer par la case de départ en bas.

Le joueur décrit l'image sur laquelle il est tombée.

Il cherche dans son jeu une carte Jésus qui peut être rapprochée.

Si le groupe est d'accord, poser la carte Jésus à côté de la carte ou de l'image Joseph.

La vignette : « La fouille du sac des frères. On trouve une coupe » n'a pas été racontée, car c'est un épisode un peu difficile.

Conseils pédagogiques

L'animateur veille à faire reformuler afin de s'assurer que le rapprochement est bien compris par tous.

Il peut se référer à la fiche réponses mais accepte d'autres rapprochements s'ils sont justifiés.

Des cartes vertes vides sont à disposition si on trouve d'autres rapprochements.

Joseph le patriarche

Joseph accueille son plus jeune frère Benjamin

Joseph se fait reconnaître, pardonne ses frères, leur donne à manger, les sauve

Joseph vendu emmené à Egypte

Joseph explique les songes à Pharaon vaches grasses, vaches maigres. Pharaon le nomme grand intendant.

Joseph berger garde son troupeau

Joseph est accusé injustement par la femme de Potiphar.

La femme de Potiphar accuse Joseph auprès de son mari et le fait jeter en prison.

Joseph amasse les récoltes et donne du pain à tout le pays

Les frères font apporter à Jacob le vêtement ensanglanté de Joseph

Joseph est jeté par ses frères dans un puits

Joseph donne à manger à ses frères

Jacob a 12 fils

Jacob envoie Joseph vers ses frères

Les frères complotent contre Joseph pour le faire mourir.

Au centre, Joseph est appelé l'homme des songes

Deux images du bas : les commanditaires, des charpentiers et des charrons.

Fiche réponses — Pour aider l'animateur, les couleurs se correspondent



Jésus

Jésus nous accueille tous comme ses frères

Jésus se fait reconnaître à la résurrection, à la fraction du pain à Emmaüs, pardonne à ses bourreaux donne son Corps à manger est le sauveur du monde

Joseph emmène Jésus en Egypte pour le sauver

Jésus explique en paraboles le Royaume de Dieu

Le psaume dit :
le Seigneur est mon berger
Jésus dit :
je suis le bon berger

Jésus, innocent, est accusé injustement

Jésus donne du pain à tous

Jésus est dépouillé de ses vêtements lors de la passion

Jésus est jeté en prison puis mis au tombeau

Jésus donne à manger à la foule

Jésus a choisi 12 apôtres

Jésus envoie ses apôtres annoncer la Bonne Nouvelle

Judas complot. Il trahit Jésus pour le faire mourir.

Joseph a 3 songes pour sauver Jésus

Joseph de l'évangile le charpentier