Jeu de Cana - Enfance - Règle du jeu en dernière page

1

Il y avait
un mariage,
des noces,
à Cana

2

Sais-tu ce qu'est
une fête de mariage ?
As-tu déjà assisté à des noces ?

Raconte !

3

Jésus assistait souvent à des repas.
Tu en connais ?
Cherche dans une bible **Luc 19, 5-6**
Il raconte aussi des histoires de noces.
Cherche **Matthieu 22, 2**
A quoi compare t-il les noces ?
Pourquoi ?

4

Jésus aime partager un repas.
Il s'invite chez Zachée
et chez d'autres …Il aime la fête.
Il compare le Royaume de Dieu
à une grande fête,
comme un grand repas,
un festin avec Dieu.

1

Marie, Jésus
et ses disciples
étaient invités.

2

Décris une fête de mariage.

Pourquoi Jean ne parle pas
de la mariée à Cana ?

3

Jean ne parle pas de la mariée
mais parle beaucoup
de la mère de Jésus.

Repère que l'évangéliste ne dit
jamais son prénom, Marie.

4

Tu connais Marie ?
Que sais-tu d'elle ?
Pour Jean, l'important n'est pas
son prénom mais qu'elle soit là et
qu'elle soit nommée comme la
mère de Jésus, Fils de Dieu.

1

Il n'y a pas de vin.

2

A l'époque de Jésus,
le vin est important pour une fête.
C'est drôle que le maitre de maison ne l'ait pas prévu.

Pourquoi manquer de vin ?
Le vin voudrait-il dire
autre chose ?

3

Va lire **Actes 2, 13**

A la Pentecôte, après la mort et la résurrection, on croit que les apôtres sont ivres, pleins de vin alors qu'ils sont remplis de l'Esprit Saint.

4

Le vin est symbole de l'Esprit Saint qui remplit et réjouit le cœur de l'homme.

Au début de l'Evangile, Jean nous dit qu'on manque de l'Esprit Saint.

Et toi, manques-tu
de quelque chose aujourd'hui ?

Tu peux demander d'être
rempli de l'Esprit Saint.

1

Marie dit aux serviteurs :
Tout ce qu'il vous dira, faites-le !

2

Marie demande de faire ce que Jésus dit.
Elle a confiance en Jésus.
Qu'est-ce que la confiance ?

3

La confiance est le sentiment de se fier entièrement à quelqu'un. On se sent en sécurité avec cette personne.

En qui as-tu confiance ?
Peut-on avoir confiance en tout le monde ?
En Dieu ?

Va lire Exode 19, 8

Psaume 36, 3 *Fais confiance au Seigneur !*

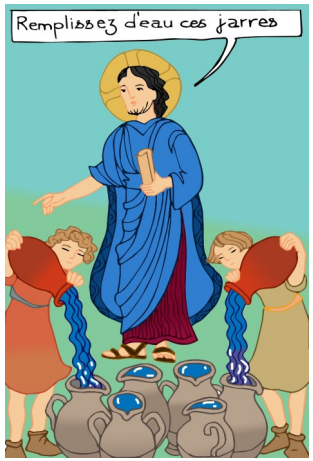
4

Attention, on ne peut pas donner sa confiance à n'importe qui. Il faut être sûr que la personne nous veut du bien .

Marie a confiance en Jésus comme on a confiance en Dieu.
Te sens-tu prêt à faire confiance à Dieu, à Jésus, à faire ce qu'Il te dira ?

1

Jésus dit : Remplissez
d'eau les jarres,
puisez, prenez
et portez-en
au maître du repas.
Et le maitre goûte l'eau
changée en vin .



2

Joue

Des mots écrits sur des étiquettes sont placés dans une jarre.
Puise-les et cherche en quoi on peut les transformer.

Tu peux ajouter d'autres mots que tu voudrais transformer.

Cartes mots à placer dans la jarre 3

dispute	vengeance		
tristesse	désespoir		
indifférence	haine		

Cartes réponses dans une autre jarre. Comparer avec ce que vous avez trouvé. 4

		paix	pardon
		joie	espérance
		accueil	amour
		Attention à l'autre	

1

Jésus dit : Remplissez d'eau les jarres, puisez, prenez et portez-en au maître du repas. Et le maitre goûte l'eau changée en vin.

2

Comment est-ce possible que de l'eau devienne du vin ?

Est-ce un miracle ?

Jean parlerait-il d'un autre vin ?

3

Que dit Jésus à propos du vin ?
Lis dans une bible **Matthieu 26, 27-28**
1 Corinthiens 11, 26 *Chaque fois que vous mangez ce pain et que vous buvez à cette coupe, vous annoncez la mort du Seigneur jusqu'à ce qu'il vienne.*

A ton avis, que devient le vin ?
Devient-il du sang ?

4

Jésus dit « Ceci est mon sang ». Il donne sa vie en versant son sang pour nous.
A la messe, nous disons que le vin est « sang du Christ ». Non pas du vrai sang, mais signe que le Christ est mort, a versé son sang sur la croix pour nous. Et si les noces de Cana étaient plus qu'un miracle ? Si elles annonçaient sa mort et sa résurrection, ce sang versé pour nous donner la Vie ?

1

A Cana,

Jésus réalise

son 1er signe.

2

Qu'est ce qu'un signe ?
Quand fais-tu un signe ?
Un signe de la main par exemple.
Pour dire quoi ?

3

Connais-tu d'autres signes
de Jésus ?
Un récit où il guérit quelqu'un ?
où il donne à manger ?
Lis dans une bible
Jean 6, 9-11
Jean 9, 6-7

Pourquoi Jésus donne-t-il
tous ces signes ?

4

Jésus donne des signes :
Il change l'eau en vin,
Il multiplie les pains,
Il guérit des aveugles...
Il se révèle Dieu, Fils de Dieu,
Dieu qui nous aime !

1

A la messe, à l'église,

Il y a plein de signes.

2

Sais-tu ce que fait le prêtre
avec l'eau, avec le vin ?

Les servants d'autel qui sont tout
prêts de l'autel le voient bien.

3

Le prêtre se lave les mains
avant de consacrer le pain et le vin,
signe de demande de pardon.

Le prêtre prend du vin et dit
ce qu'a dit Jésus : « Ceci est mon sang »,
signe de la mort et la résurrection

Le baptisé reçoit de l'eau sur le front,
signe d'une nouvelle naissance.

4

Tous ces signes disent
qu'il est le Seigneur,

qu'il nous aime
et veut la Vie.

Description des cartes

Chaque page comporte 4 cartes autour d'un verset du récit de Cana :

1 Carte bleue : le verset

2 Carte rouge : une question

3 Carte verte : un rapprochement

4 Carte jaune : du sens

Préalable

Avoir raconter le récit des noces de Cana.

Découper toutes les cartes. Les placer dans l'ordre sous forme de pioche.

Attention Page 5 Découper les petites cartes vertes et jaunes et les placer dans 2 petites jarres.

Cela rappellera l'eau des jarres de Cana qui, une fois puisée est transformée en vin.

Règle du jeu

Les participants piochent les cartes, chacun à son tour.

L'animateur donne la parole entre chaque carte afin de débattre.

Repère : les cartes vertes et jaunes peuvent paraitre plus difficiles.

C'est normal pour les enfants qui ne peuvent accéder

qu'à un premier niveau de lecture.

L'animateur les lit, donne la parole, n'insiste pas.

Il laisse la réflexion et les questions ouvertes.

Les mots et images symboliques resteront dans les mémoires et feront leur chemin plus tard.

Autre règle

Rendre autonomes des équipes parents/enfants

Chaque équipe de 4 ou 5 enfants et parents reçoit une feuille avec les 4 cartes (non découpées). Ils cherchent et discutent entre eux puis viennent dire leurs découvertes à l'animateur qui aide à reformuler.

L'équipe reçoit ensuite une autre feuille. Ainsi de suite.

Temps : si le jeu est trop long, il est nécessaire de l'interrompre par une pause ou un coloriage en rapport avec le texte.

Ou bien faire un choix parmi les 8 cartes .